

# EL COSACO VERDE



**SUPER  
AVENTURAS**

Nº 372

REVISTA PARA  
LOS JOVENES

Nº DE REGISTRO  
-60-

**1** 50  
PTS

31

**¡LOS GENIOS MALÉFICOS!**



# CONCURSO-DIBUJO de EL COSACO VERDE

¿Quién es  
el personaje  
central de  
esta viñeta?

Si has reconocido su silueta, y te gusta dibujar, prueba tu habilidad en nuestro concurso, enviándonos un dibujo del mismo, sobre papel de barba (7 x 10 cms.), y a tinta china.

ESTA VIÑETA HA  
SIDO PUBLICADA  
EN LOS CUADERNOS  
DE ESTA COLECCION.

## BASES:

Contesta a nuestra pregunta en una hoja de papel tamaño cuartilla, anotando tu nombre y dirección. Envía esta hoja, junto con el cupón que figura en el ángulo inferior izquierdo de la página y tu dibujo del personaje misterioso de esta semana (SI LO HAS HECHO), a EDITORIAL BRUGUERA, S. A., calle Camps y Fabrés, 5, BARCELONA (6), destacando en el sobre: "Para el concurso-dibujo del Cosaco Verde"



CADA SEMANA SORTEAREMOS UN BALON DE FUTBOL "ARIETE" DE CEPLASTICA, ENTRE LOS ACERTANTES A LA PREGUNTA DE NUESTRO CONCURSO, Y PREMIAREMOS CON 100, 50 Y 25 PESETAS. LOS TRES MEJORES DIBUJOS DE NUESTRO PERSONAJE MISTERIOSO DE LA SEMANA

## PREMIADO CON UN BALON "ARIETE"

Juanito Galindo  
Brovo, 7.  
San Antón - Cartagena.

## PREMIOS DE DIBUJO:

1.º premio



2.º premio



3.º premio



EL COSACO VERDE N.º 31  
ESTE CUPON CADUCA  
DESDE EL DIA 23 DE JUNIO DE 1963



# EL COSACO VERDE

## ¡LOS GENIOS MALÉFICOS!

Después de la explosión del submarino del barón Kabachi, el Cosaco Verde y sus amigos fueron lanzados a una especie de valle marino... Sing Li había desaparecido... (Nuestros lectores ya saben que fue "pescado" por una red que le llevaba, la última vez que le vimos, hacia la superficie.) Después de buscar en vano al chinito, el Cosaco Verde y los demás procedieron a iniciar la ascensión de una abrupta montaña del fondo, esperando que la cumbre de la misma aflorase a la superficie...

**P**ERO UN NUEVO Y TERRIBLE PELIGRO SE INSINUABA YA...

¿QUÉ LE OCURRE A SANKARA...? ¡PARECE QUE SE QUEDA REZAGADA! ¡HACE UN MOMENTO TREPABA A MI LADO...



...¡Y A TRAVÉS DEL CRISTAL DE LA ESCAFANDRA, LEE EN EL ROSTRO DE LA JOVEN TODA LA TRAGEDIA QUE LE ESTÁ SUCEDIENDO...

YA COMPRENDO... ¡EL AIRE! COMO ME TEMIA, LA PROVISIÓN DE ESTOS DEPÓSITOS NO ES MUY GRANDE... ¡Y A SANKARA SE LE ESTÁ AGOTANDO!

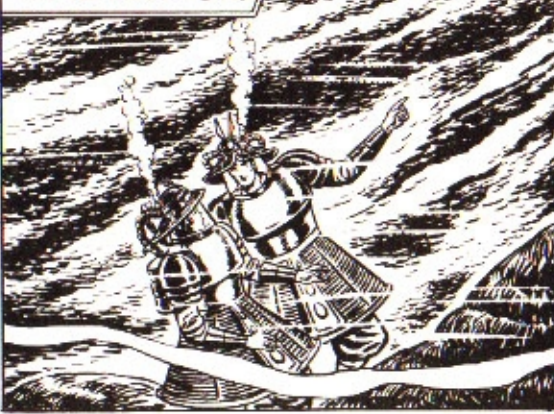


UNION R. MONTAÑA  
DIBUJACIONES: COSTA

**P**ESE A LA SANGRE QUE HA PERDIDO POR LA HERIDA QUE LE INFLIGIERA KABACHI, EL COSACO VUELVE ATRÁS, TRATANDO DE AYUDAR A SANKARA...



**E**L COSACO MIRA CON IMPACIENCIA HACIA ARRIBA... ¡LA CUMBRE PARECE TAN ALTA AÚN...! "ARRIBA... ARRIBA..." LE INDICA A SANKARA... ¡Y TRATA DE AYUDARLA EN LA EMPRESA!







EL COSACO HACE COMPRENDER AQUELLO A LA MU-  
CHACHA... LEE UNA ASUSTADA PERO AFIRMATIVA  
RESPUESTA EN SUS OJOS... ¡Y NUESTRO AMIGO PRO-  
CEDE ENTONCES A QUITARLE LA ESCAFANDRA!





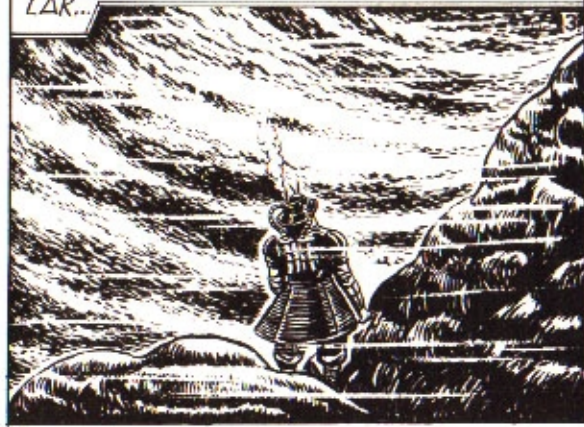
LENANDO SUS PULMONES CON  
UNA ÚLTIMA BOCANADA DE  
AIRE, SANKARA ABANDONA SU ES-  
CAFANDRA...



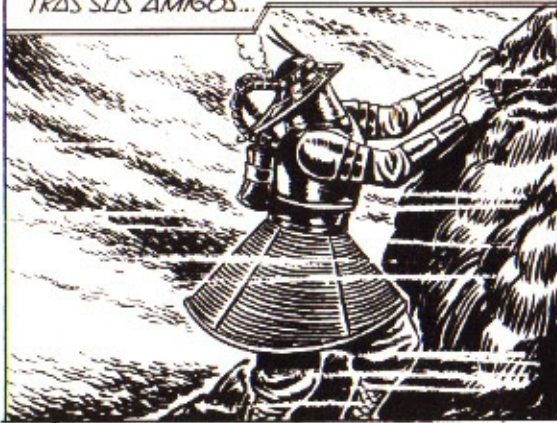
LOS RESTANTES COMPAÑEROS LA VEN PA-  
SAR POR SU LADO CON OJOS AGRANDADOS  
POR LA SORPRESA...



EL COSACO MIRA HACIA ARRIBA... PERO  
PRONTO SUS OJOS PIERDEN DE VISTA LA  
FIGURA DE LA MUJER EN LAS AGUIAS,  
EN LAS QUE BRILLA UNA FANTASMAL LUZ SO-  
LAR...



"¿HABRÁ MUERTO SANKARA...?" CON  
AQUELLA PREGUNTA LACERÁNDOLE  
EL CORAZÓN, EL COSACO SE AGARRA A LAS  
FRÍAS ROCAS, PROSIGUIENDO LA MARCHA  
TRAS SUS AMIGOS...



...¡Y ÉL TAMBIÉN HACE  
UN TRISTE DESCUBRI-  
MIENTO!

¿EH...? EL AIRE...  
ME ESTÁ EMPEZAN-  
DO A FALTAR A MI  
TAMBIÉN...





**P**ERO... ¿QUÉ ES LO QUE DILATA DE SORPRESA LOS OJOS DE IVAN, QUE ES QUIEN MAS AVANZADO ESTÁ EN LA ASCENSIÓN...?



**P**ERO EL COSACO VERDE Y TODOS LOS DEMÁS, HAN VISTO AL "FANTASMA"... AL SONRIENTE "FANTASMA" QUE, HACIÉNDOLES UNA SEÑA, DA MEDIA VUELTA, HACIA ARRIBA...; HACIA LA LUZ Y EL AIRE!



**E**N UN MOMENTO DE TANTA ALEGRÍA, SÓLO UNA SOMBRA SE CIERNE SOBRE NUESTROS AMIGOS... ¡EL RECUERDO DEL POBRE SING LI, AL QUE CREEN PERDIDO PARA SIEMPRE!



**P**OCO DES-  
PLIÉS...

¡ARRIBA, AMIGOS! ¡BIENVENIDOS A LA VIDA DE NUEVO! ¡UF...! CREÍ MORIR...















¿QUE SUCEDE, YEN?  
TU TARDANZA NOS ASOMBRA-  
BA... ¡DEBES HABER TENIDO  
MUY BUENA PESCA...! TODO  
LO CONTRARIO DE  
NOSOTROS...

MI BARCA ESTUVO A PUNTO DE CHOCAR  
CONTRA LOS ARRECIFES... PASÉ HORAS LU-  
CHANDO POR HALLAR EL CAMINO LIBRE...  
¡UF...! PERO ESTO NO ES TODO...



AL VENIR HACIA AQUI HE VISTO ALGO...  
¡UNOS EXTRANJEROS AL REDEDOR DE UNA  
HOSUERA! TENIAN UN ASPECTO  
EXTRAÑO... 7



¿SI...? ¡HUM! TAL VEZ SEAN GENIOS...  
¡TAL VEZ SEAN LOS GENIOS DEL MAR  
RESPONSABLES DE QUE HAYA TAN MA-  
LA PESCA! PROPONGO UNA COSA:  
¡DESTROYAMOSLES!



¡SI, SI...! ¡ACABE-  
MOS CON LOS GENIOS  
MALÉFICOS QUE NOS  
CONDENAN A MORIR  
DE HAMBRE!

¡UN MOMENTO...! YO  
CREO QUE ANTES DE  
HACER ALGO ASI, DE-  
BERIAMOS CONSULTAR  
AL GRAN HECHICE-  
RO DE NUESTRO  
POBLADO...



EL POBLADO ESTÁ LEJOS... ¡Y NO  
TENEMOS TIEMPO QUE PERDER!  
¡VAMOS, TODOS CONTRA LOS  
GENIOS!



LOS HOMBRES SE LANZAN TRAS DE CHANG Y EL QUE HA DESCUBIERTO A LOS "GENIOS", CUYA IDENTIDAD YA HABRAN SUPLUESTO NUESTROS LECTORES... PERO EL ANCIANO QUE SE OPONIA A CHANG SIGUE EN SUS TRECE...

¡PARTID, LOCOS! YO IRÉ AL POBLADO, A AVISAR A SEN-GU-TU, EL GRAN HECHICERO... ¡BRRR...!



EL VIEJO PESCADOR TOMA UNA DIRECCIÓN COMPLETAMENTE OPUESTA...

¡PRETENDER LUCHAR CON GENIOS, SIN LA AYUDA DEL GRAN HECHICERO SEN-GU-TU! ¡BRRR...!



POCO DESPUÉS...

¿VES ESE RESPLANDOR, DETRÁS DE AQUELLAS ROCAS...? ¡ES EL CAMPAMENTO DE ESOS EXTRANJEROS!

DE ESOS GENIOS, QUERRÁS DECIR... ¡A VER, QUE DIEZ DE VOSOTROS ME SIGAN, BIEN ARMADOS! LOS DEMÁS, ESPERAD...



Y ASI...

ESTOS GENIOS NO PARECEN MUY FUERTES... ASI QUE...



...¡AL ATAQUEEE...!



IMAGINAOS LA SORPRESA DE LOS "GENIOS." UNÁN ESTABA DE GUARDIA, PERO NO HA OIDO ACERCARSE A AQUELLOS SIGILOSOS VISITANTES...

¿EH...? PERO... ¡EN PIE...! INOS ATACAN...!





COMO UNA SOLA PERSONA IVÁN, SANKARA, MATSUI Y KARAKÁN, SE COLOCAN ANTE EL COSACO VERDE, HACIÉNDOLE UN ESCUDO CON SUS CUERPOS...



...¡Y CONTRA-  
TAAACAN!



¡DIRO CON ELLOS...!  
¡ATRAPAPLES!



EL QUE MÁS GRITA DEBE SER  
EL JEFE... ¡TOMA, ATRAPA  
TÚ ESTO!

¡UF...!

¡TRAC!



¡KARAKÁN...!  
¡CUIDADO!

POR FAVOR, TÚ NO LEVANTARTE,  
COSACO... NO INQUIETARTE...



¡KARAKÁN OCLIPARSE  
DE TODO!

¡CROC!



