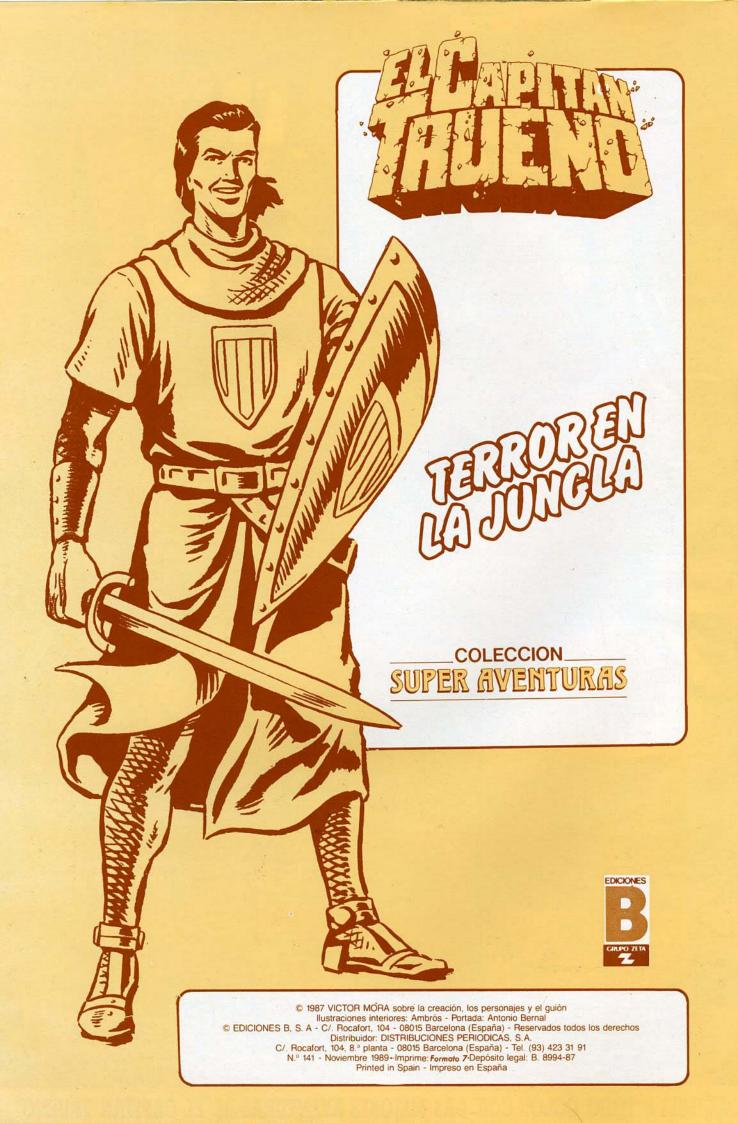


32 PAGINAS A TODO COLOR CON LAS MEJORES AVENTURAS DE "EL CAPITAN TRUENO"











EN EFECTO, CAPITAN TRUENO, ALGUIEN ESTA EN ESOS INSTANTES AL BORDE DE UN DRAMATICO FIN...



...Y REPENTINAMENTE ...

















































PERO LO QUE EL CAPITAN TRUENO DICE, DEJA LIVIDO DE ESTUPOR A KARYL, "EL PELIRROJO"...













¿QUIEN ES REALMENTE KARYL, "EL PELIRROJO"? ¿CUAL ES SU MISION EN ESE TENE-BROSO E INHOSPITO LUGAR DEL CONTINENTE NEGRO?TALES SON LAS PREGUNTAS QUE BULLEN EN ESE INSTANTE EN LA MENTE DE NUESTRO HEROE...







EL CAPITAN TRUENO ADVIERTE EL ESTADO DE ANIMO DE SUS COMPAÑEROS Y TRATA DE INFUNDIRLES ARRESTOS...



EL VALLE MALDITO...SU SOLO NOMBRE PROVOCA SIN QUERER UN LEVE ESCALOFRIO A CRISPIN...



TRANSCURRE UN LARGO RATO...NUESTROS AMIGOS HAN REMATADO YA LA ALTURA DEL SINIESTRO VALLE...



SUBITAMENTE, RESUENA EN LAS ANGOSTURAS DEL LUGAR UNA VOZ EXTRAÑA





















TODO ESTO ES MAS DE LO QUE REALMENTE PUEDEN SOPORTAR LOS NERVIOS DE GOLIATH ... EL CUAL ...



...IGNORA,COMO CRISPIN,QUE ALGUIEN EN ESOS MOMENTOS LES ESTA ESPIANDO...





ALGUIEN CON UNA MISION QUE CUMPLIR, SIN DU-

















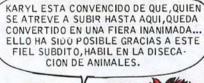














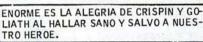












NOS ENCONTRAMOS ENTRE AMIGOS... KARYL"EL PELIRROJO"ES UN MISERA-BLE TRAFICANTE DE ESCLAVOS,A QUIEN ESTA BUENA GENTE MANTIE-NE A RAYA GRACIAS A CIERTO TRUCO.



Y MIENTRAS CRISPIN Y GOLIATH SON INFORMA-DOS ...



CELEBRO HABER LLEGADO HASTA AQUI...PARA DESCUBRIR AL FIN EL EM-BUSTE! VOY A CAER SOBRE LA TRIBU DE LOS"MASSAI" ...!



SOBRE ELLOS...Y SOBRE ESOS EXTRAM-JEROS, QUE AL PARECER SON SUS COM-PLICES! ¡ME HAN ENGAÑADO VILMENTE Y LO PAGARAN CON SU CABEZA...!





EL ATAQUE DE KARYL"EL PELIRROJO"SE PRODUCE POR SORPRESA...



...Y ES CAUSA DE SORPRENDENTE PANICO ENTRE LAS HUESTES DE KABIN-



AUNQUE ADVIERTE LA ENORME SUPERIORIDAD ENEMIGA, EL CAPITAN TRUENO SE DISPONE A HACERLE FRENTE...



























































































































¡SURGEN DE LAS ENTRAÑAS
DE LA TIERRA, CADA VEZ QUE
SUS MALDITOS HECHICEROS
AUGURAN UN MAL PARA SU
PUEBLO...! ¿ACASO NO HABEIS VISTO, COMO YO, QUE SE
TRATABA REALMENTE DE UNO
DE ESOS VAMPIROS?

























































AL RECUERDO DE LOS CAUTIVOS EN EL BA-

















VAS A ENCONTRAR ARRIBA UNA SORPRESA GOLIATH...; Y NO PRECI-











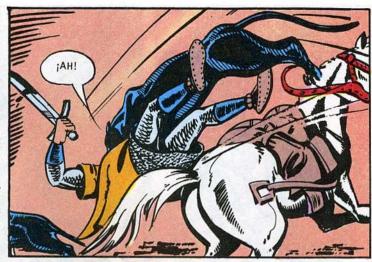












EL GIGANTESCO TARTARO Y SUS DOS GUERREROS CONTEMPLAN SILENCIOSAMENTE LA DRAMATICA ESCENA SIN ATREVERSE A INTERVENIR...







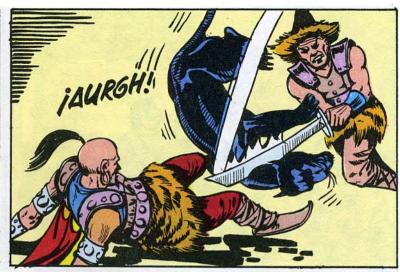
























































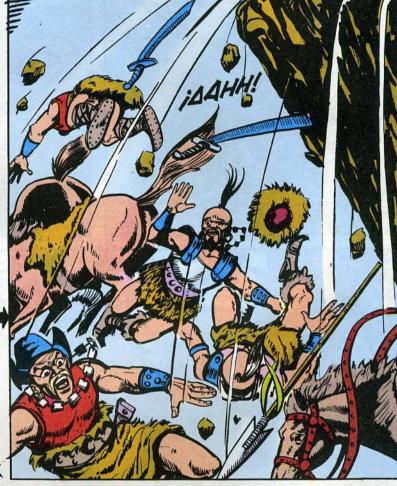




..; ES YA DEMASIADO TARDE!

























"NADIE SUPO NUNCA EXACTAMENTE SU PASADO.RECUERDO QUE, GUIADA I POR MI CURIOSIDAD, ME ACERCABA A EL FRECUENTEMENTE..."



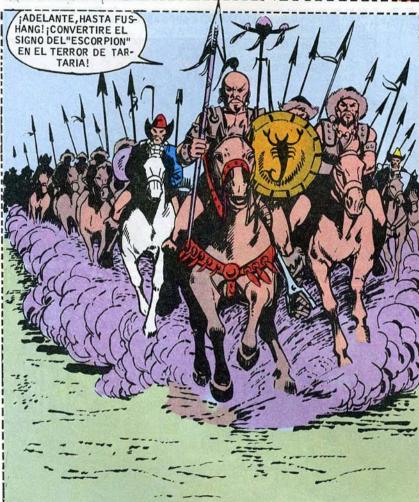
"WANG-LO, ENTRE TANTO, IBA FRAGUANDO SUS PLANES DE CODICIA...Y













"SU PLAN ERA APODERARSE DE MI PERSONA, SILENCIOSA-MENTE, PARA NO TENER QUE ENFRENTARME CON EL EJERCI-TO DE MI PADRE..."

¡MAÑANA EL VIEJO PIN-TU-LAY
RECIBIRA EL MENSAJE! ¡O ME ENTREGA SU PODER O ARROJARE VIVA A SU HIJA A LOS PANTANOS DE
FUKU!

EL RESTO LO CONOCES YA,AMIGO...¡CUANDO VI QUE OS BATIAIS CON WANG-LO,NO VACILE EN PEDIROS AUXILIO!¡GRACIAS,UNA
VEZ MAS!

ME LLAMO CAPITAN TRUENO,



ESPADA A TU SERVICIO, PRINCESA
LING-TAY, PARA DERROTAR A WANGLO Y REGRESAR CON TU PADRE AHORA DEBO SALVAR A MIS AMIGOS...

PERO NUESTRO HEROE NO IMAGINA QUE, EN ESOS INSTANTES, EN LA SINIESTRA FORTALEZA DE WANG-LO...















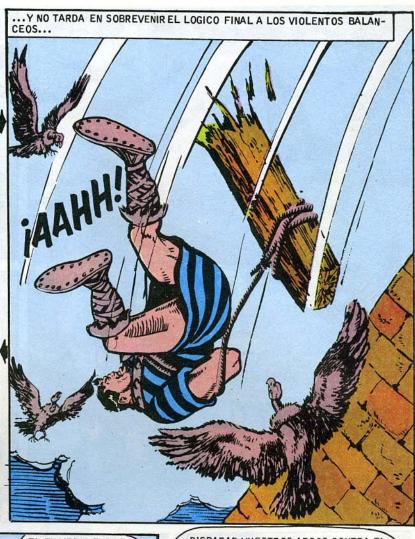


EN LAS PA-LABRAS DE **GOLIATH SE** ALIENTA LA ESPE-RANZA DE QUE HALLAN-DOSE LIBRE **EL CAPITAN** TRUENO, IN-TENTE SAL-VARLES .. PERO LO QUE NO ESPERA NUESTRO SIM-PATICO GIGAN-TON ES QUE..





















EL CAPITÁN TRUENO Y LA AVENTURA (y 3)



La magia se convierte así en simple terror, como el que sobrecoge a los héroes cuando penetran en el bosque de Shing Tao con monstruosas visiones, similares a las que el Flash Gordon de Dan Barry pudo observar en El Bosque Horrible del planeta Tanium, o como el que suele preceder a la aparición de Klundia la hechicera. En este terrorífico sentido el Capitán Trueno luchó contra dragones auténticos y se aterrorizó ante un murciélago gigantesco que resultó ser un muñeco colosal. Los míticos animales con los que se enfrentó el Capitán Trueno, sin embargo, emergían generalmente de mundos ocultos entre las zonas terrestres conocidas, porque también Trueno, al igual que Alan Quatermains, descubrió una serie de pueblos perdidos aislados del resto del planeta y mantenidos en sus propias civilizaciones. Los yetis o abominables hombres de las nieves y un resto del antiguo Egipto faraónico fueron quizá los más notables, pero, como el profesor Challenger, encontró también un mundo prehistórico poblado de grandes saurios

perdido en un gran valle cuyos habitantes se mantenían en la Edad de Piedra.

Pocos géneros aventureros dejó de tocar en sus correrías el Capitán Trueno. Incluso alguna especie de western aparece esbozado en su viaje al Canadá cuando se mezcló con los indios caribúes para combatir al Halcón y sus secuaces. Naturalmente en lo que no llegó a incidir fue en la intriga policiaca ni en el espionaje por ser géneros referidos a épocas más recientes que la medieval, lo que no le impidió sin embargo conducir alguna investigación para averiguar la identidad de un malvado o espiar los planes del enemigo de forma noblemente solapada.

El Capitán Trueno, pues, abordó prácticamente todos los géneros aventureros. Viajó por tierra, mar y aire con los consiguientes riesgos y peligros, exploró las selvas africanas, visitó los rincones más recónditos del planeta, combatió a los piratas, descubrió razas y pueblos perdidos, no le fueron extrañas la aventura cientí-



fica ni la ciencia-ficción, se adentró a menudo en el campo del terror y convivió con los pieles rojas americanos. Pocos héroes de ficción han compendiado un ciclo aventurero tan completo como el suyo. Quizá por eso hablar del Capitán Trueno equivale a hablar de la aventura.

